

# Peer feedback Celestara

## Iteratie 1:

**Feedback** "Hoe kan ik de minigames activeren?"

*Oplossing: een object creëren voor minigames.*

**Feedback** "Het schip ziet er nog kaal uit breng daar wat verandering in en hoe unlock ik gebieden?"

*Oplossing: betere graphics en unlock screen toevoegen.*

## Iteratie 2:

**Feedback** "Het zou leuk zijn als je door je schip kunt upgraden kunt vechten met andere mensen"

*Oplossing: combat systeem ontworpen in Figma.*

**Feedback** "De algemene look and feel lijkt nog kaal en op among us er kunnen wat extra graphics toegevoegd worden"

*Oplossing: betere graphics toegevoegd, door meer details en look and feel.*

**Feedback** "De kleuren van de HUD en de achtergrond botsen een beetje, waardoor het geheel onrustig aanvoelt."

*Oplossing: Ik heb een meer gebalanceerd kleurenpalet ontworpen door een donkere achtergrond te gebruiken, en complementaire kleuren die een betere visuele samenhang creëren.*